

# Test: PROGRAMOVANIE – OPAKOVANIE I.

Meno a priezvisko:

Trieda:

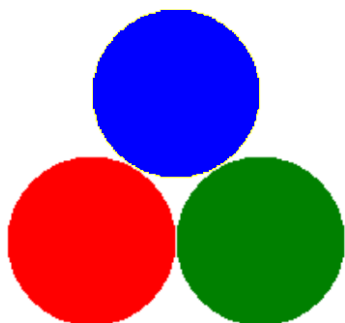
Dátum:

## ÚLOHA 1

Počet bodov:

z 2 bodov

Doplňte program na vykreslenie symbolu predstavujúceho grafický model RGB, ktorý je uvedený na obrázku:



## ÚLOHA 2

Počet bodov:

z 2 bodov

Na obrázku je vykreslená ozdobná čipka podľa určitého pravidla. V obrázku vyznačte vzory, ktoré sa opakujú:



Zapíšte čo najstručnejším spôsobom popis uvedeného obrázka:

---



---



---

### ÚLOHA 3

Počet bodov:

z 1 bodu

Doplňte v programe na vhodné miesto potrebnú inštrukciu, aby bolo možné vykresliť nasledujúci obrázok:



```
import turtle
import turtle
tabula = turtle.Screen()
pero = turtle.Turtle()
pero.penup()
for i in range(10):
    pero.dot(40, 'orange')
    pero.forward(40)
tabula.mainloop()
```

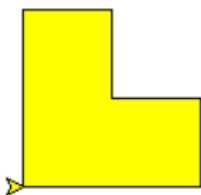
### ÚLOHA 4

Počet bodov:

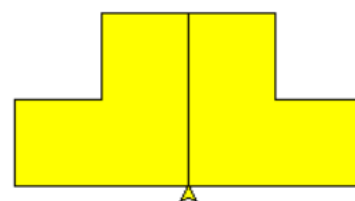
z 2 bodov

Navrhňte vlastnú funkciu **tvar()** pre vykreslenie objektu podľa obrázka s dĺžkou kratších strán 50 bodov a dĺžkou dlhých strán 100 bodov a doplňte program na vykreslenie uvedeného obrázku, v ktorom použijete funkciu **tvar()**.

Objekt:



Výsledný obrázok:



### ÚLOHA 5

Počet bodov:

z 3 bodov

Navrhňte funkciu **slnko()**, pomocou ktorej vykreslí program slnko podľa obrázku:



```
import turtle
tabula = turtle.Screen()
pero = turtle.Turtle()
```

```
slnko()
tabula.mainloop()
```