

05 OPAKOVANIE I.

PRACOVNÝ LIST

ÚVOD

Úloha 1 Prepravná spoločnosť nás požiadala o návrh objednávkového systému, preto je potrebné vytvoriť program, ktorý by vykresľoval rozloženie miest v ich autobusoch. Načrtnite, ako by mohol vyzeráť grafický výstup programu a navrhните preň potrebné funkcie.



PRECVIČOVANIE - SAMOSTATNÁ PRÁCA

Úloha 2 Naprogramujte navrhnuté funkcie (z úlohy 1). Vytvorte program `autobus1.py`, ktorý pomocou naprogramovaných funkcií vykreslí rozloženie miest v autobuse podľa úlohy 1.

Úloha 3 Upravte program z predošlej úlohy tak, aby vykresľoval rozloženie miest v inom type autobusov (podľa obrázku vpravo) a uložte ho ako `autobus2.py`.

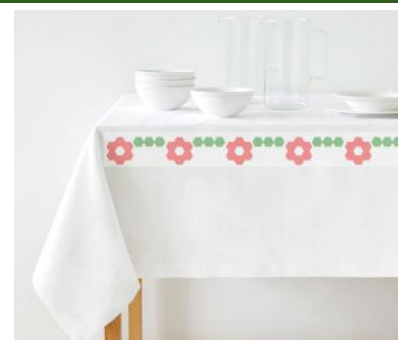


Úloha 4 Doplníte k pripravenej funkcii `sestuholnik()` v súbore `geometria.py` ďalšie funkcie, ktoré funkciu `sestuholnik()` volajú, pomocou ktorých je možné vykresliť nasledovný ornament určený na potlač obrusov:

Riešte podľa pokynov učiteľa



Tvorivé rozšírenie úlohy: Navrhните pomocou Vašich funkcií nový, zaujímavý a netradičný vzor potlače na obrus.



Úloha 5

Riešte
podľa
pokynov
učiteľa

Navrhnite vhodné funkcie pre vykresľovanie jednoduchého výpletového vzoru pre košíky. Funkcie (resp. ich kombinácie) by mali umožňovať vykresľovanie vzorov pre všetky tri výrobné typy košíkov (zobrazené na obrázkoch nižšie):

