



Vytvoření loga

Vítá vás aplikace CorelDRAW®, komplexní profesionální program pro grafický návrh a práci s vektorovou grafikou.

V tomto kurzu vytvoříte logo smyšlené kavárny. Výsledné logo bude vypadat takto:



Co se naučíte

V tomto kurzu se naučíte




- kreslit tvary,
- přidávat barvy do objektů,
- duplikovat objekty,
- otáčet objekty,
- vytvářet zrcadlově převrácené objekty,
- importovat obrázky z jiných souborů,
- umístit text na osnovu,
- používat nástroj **Inteligentní kreslení**,
- používat nástroj **Elipsa**,
- používat nástroj **Obdélník**,
- používat nástroj **Interaktivní stín**,
- používat nástroj **Křivka se třemi body**,
- používat nástroj **Text**.

Vytváření pozadí

Než začnete vytvářet logo, připravíte si nový prázdný dokument. Poté nakreslíte trojúhelníky tvořící tvar pozadí pomocí nástroje **Inteligentní kreslení**. Potom tyto trojúhelníky otočíte, zrcadlově převrátíte a přesunete na požadovaná místa. Nakonec přidáte ozdobné kroužky dotvářející logo.



Vytvoření trojúhelníků pro pozadí



- 1 Klepněte na příkaz **Soubor** ▶ **Nový**.
- 2 V okně nástrojů klepněte na nástroj **Lupa** .
- 3 Ze seznamu **Úroveň lupy** na standardním panelu nástrojů vyberte možnost **Na šířku**.
- 4 V okně nástrojů klepněte na nástroj **Inteligentní kreslení** .
- 5 Ze seznamu **Úroveň rozpoznání tvarů** na panelu vlastností vyberte možnost **Nejvyšší**.
- 6 Ze seznamu **Úroveň inteligentního vyhlazování** vyberte možnost **Střední**.
- 7 Vyberte možnost **1,0** bodů ze seznamu **Šířka obrysů** na panelu vlastností.
- 8 V dialogovém okně **Obrysové pero** zaškrtněte políčko **Grafika** a klepněte na tlačítko **OK**.
- 9 Nakreslete trojúhelník.
- 10 Nakreslete menší trojúhelník.
- 11 V okně nástrojů klepněte na nástroj **Výběr** .
- 12 Klepněte na menší trojúhelník a tažením jej přemístěte dovnitř většího trojúhelníku.
- 13 Klepněte na příkaz **Upravit** ▶ **Vybrat vše** ▶ **Objekty**.
- 14 Klepněte na příkaz **Změnit** ▶ **Skupina**.

Se seskupenými objekty můžete manipulovat jako s jediným objektem.

Vytvořená skupina trojúhelníků vypadá takto:





Uspořádání trojúhelníků a vytvoření pozadí

- 1 Klepněte na příkaz **Zobrazit** ▶ **Přichytit k objektům**.
- 2 Klepněte na nástroj **Výběr**  a vyberte skupinu trojúhelníků.
- 3 Do pole **Úhel otočení**  na panelu vlastností zadejte hodnotu **45** a stiskněte klávesu **Enter**.
- 4 Klepnutím na příkaz **Úpravy** ▶ **Duplikovat** vytvořte další skupinu trojúhelníků.
- 5 V dialogovém okně **Duplikovat odsazení** zadejte hodnoty do polí **Vodorovné odsazení** a **Svislé odsazení** a klepněte na tlačítko **OK**.

Tímto způsobem můžete definovat posunutí duplikátu vzhledem k původním objektům. Vzdálenosti určující odsazení duplikátu můžete kdykoli změnit výběrem příkazu **Nástroje** ▶ **Možnosti** ▶ **Dokument** ▶ **Obecné**.





- 6 Klepněte na tlačítko **Zrcadlit vodorovně**  na panelu vlastností.
- 7 Tažením přesuňte duplikát skupiny trojúhelníků na pravou stranu od první skupiny. Umístěte duplikát tak, aby se trojúhelníky v rozích dotýkaly.
- 8 Klepněte na příkaz **Upravit ▶ Vybrat vše ▶ Objekty**.
- 9 Klepněte na příkaz **Úpravy ▶ Duplikovat**.
- 10 Klepněte na tlačítko **Zrcadlit svisle**  na panelu vlastností.
- 11 Přetáhněte duplikát skupiny trojúhelníků pod první sadu. Umístěte duplikát tak, aby se trojúhelníky v rozích dotýkaly.

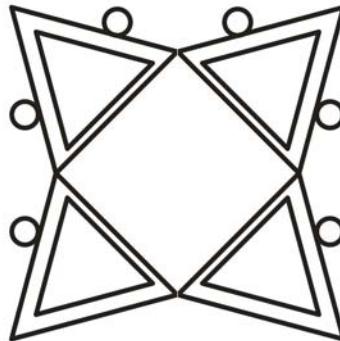
Kresba by měla vypadat takto:



Vytvoření ozdobných kroužků pro pozadí

- 1 V okně nástrojů klepněte na nástroj **Elipsa** .
- 2 Tažením myši vytvořte elipsu v prázdné oblasti kresby.
Pokud chcete nakreslit přesnou kružnici, můžete tvar při tažení omezit držením klávesy **Ctrl**.
- 3 Klepněte na nástroj **Výběr**  a vyberte kroužek.
- 4 Přetáhněte kroužek na okraj jedné ze skupin trojúhelníků. Umístěte jej mezi horní a dolní okraj trojúhelníku. Při umísťování kroužků se orientujte podle obrázku, který následuje za tímto postupem.
- 5 Klepněte na příkaz **Úpravy ▶ Duplikovat**. Stejným způsobem přidejte pět dalších kroužků. Celkem budete potřebovat 6 kroužků.
- 6 Přetáhněte zbývající kroužky na okraje skupin trojúhelníků. Každý z kroužků umístěte mezi horní a dolní okraj trojúhelníku.

Kresba by měla vypadat takto:






Přidání barev


Nyní jste dokončili základní tvar loga a můžete jej vybarvit. Návrh loga kavárny pracuje se třemi barvami. Vnější trojúhelníky vybarvíte olivově zelenou, vnitřní trojúhelníky sytě žlutou a kroužky světle žlutou barvou.

Barvy lze vybírat z různých barevných modelů, například ze stupňů šedé, modelu CMYK nebo modelu RGB. Barevný model CMYK se používá k vytváření obrázků, které budete chtít později vytisknout, a umožňuje docílit vysoké kvality barevného tisku. Model RGB je naproti tomu optimalizován pro obrazovku. V tomto projektu použijeme barevný model RGB.

Vybarvení vnějších trojúhelníků

- 1 Klepněte na příkaz **Upravit** ▶ **Vybrat vše** ▶ **Objekty**.
- 2 Klepněte na příkaz **Změnit** ▶ **Zrušit všechny skupiny**.
- 3 Klepněte na nástroj **Výběr** .
- 4 Podržte klávesu **Shift** a vyberte všechny čtyři vnější trojúhelníky.
- 5 Otevřete plovoucí nabídku **Výplň**  a klepněte na tlačítko **Dialogové okno barva výplně** .
- 6 Klepněte na kartu **Modely**.
- 7 V seznamu **Modely** vyberte položku **RGB**.
- 8 Do pole **R** zadejte hodnotu **153**.
- 9 Do pole **G** zadejte hodnotu **153**.
- 10 Do pole **B** zadejte hodnotu **51**.
- 11 Klepněte na tlačítko **OK**.




Vybarvení vnitřních trojúhelníků

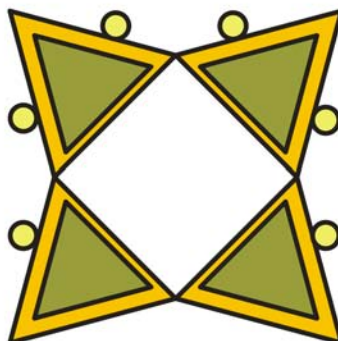
- 1 Klepněte na nástroj **Výběr** .
- 2 Podržte klávesu **Shift** a vyberte všechny čtyři vnitřní trojúhelníky.



- 3 Otevřete plovoucí nabídku **Výplň**  a klepněte na tlačítko **Dialogové okno barva výplně** .
- 4 Klepněte na kartu **Modely**.
- 5 V seznamu **Modely** vyberte položku **RGB**.
- 6 Do pole **R** zadejte hodnotu **255**.
- 7 Do pole **G** zadejte hodnotu **204**.
- 8 Do pole **B** zadejte hodnotu **0**.
- 9 Klepněte na tlačítko **OK**.

Vybarvení kroužků

- 1 Klepněte na nástroj **Výběr** .
 - 2 Podržte klávesu **Shift** a vyberte všech šest kroužků.
 - 3 Otevřete plovoucí nabídku **Výplň**  a klepněte na tlačítko **Dialogové okno barva výplně** .
 - 4 Klepněte na kartu **Modely**.
 - 5 V seznamu **Modely** vyberte položku **RGB**.
 - 6 Do pole **R** zadejte hodnotu **255**.
 - 7 Do pole **G** zadejte hodnotu **249**.
 - 8 Do pole **B** zadejte hodnotu **116**.
 - 9 Klepněte na tlačítko **OK**.
- Kresba by měla vypadat takto:






Vytvoření kosočtvercového tvaru


Aby šálek s kávou výrazněji vystupoval proti pozadí, je v logu pod šálkem umístěn kosočtvercový tvar překrývající pozadí. Kosočtvercový tvar se skládá ze dvou překrývajících se čtverců, z nichž jeden je o něco menší než druhý, které jsou seskupeny a otočeny o 45 stupňů, aby vytvořily kosočtverec.





Vytvoření vnějšího čtverce

- 1 S použitím nástroje **Obdélník**  vytvořte čtverec tažením myši v prázdné oblasti kresby. Čtverec by měl být menší než pozadí, ale tak velký, aby zakryl střed pozadí.
Pokud chcete získat přesný čtverec, můžete tvar při tažení omezit držením klávesy **Ctrl**.
- 2 V plovoucí nabídce **Úpravy tvarů**  klepněte na nástroj **Tvar** .
- 3 Tažením rohového uzlu zaoblete rohy čtverce.




Vytvoření vnitřního čtverce

- 1 Klepněte na nástroj **Výběr**  a vyberte čtverec.
- 2 Klepněte na příkaz **Úpravy** ▶ **Kopírovat**.
- 3 Klepnutím na příkaz **Upravit** ▶ **Vložit** umístíte duplikát na původní čtverec.
Horní čtverec zcela překryje původní čtverec.
- 4 Klepněte na nástroj **Výběr**.
- 5 Podržte klávesu **Shift** a tažením jednoho z rohových úchytnů výběru nastavte horní čtverec na velikost o něco menší, než má původní čtverec.
Podržením klávesy **Shift** dosáhnete toho, že se velikost čtverce bude měnit symetricky vůči středu.

Vybarvení vnějšího čtverce

- 1 Vyberte větší čtverec pomocí nástroje **Výběr** .
- 2 Na paletě barev klepněte na políčko barvy **Červená**.
Pokud jste paletu barev nepřesunuli, měla by být ukotvena na pravé straně pracovní plochy.
- 3 Do pole **Šířka obrysu**  2,5 pt na panelu vlastností zadejte hodnotu **2,5** a stiskněte klávesu **Enter**.
Čtverec tak získá silnější obrys.

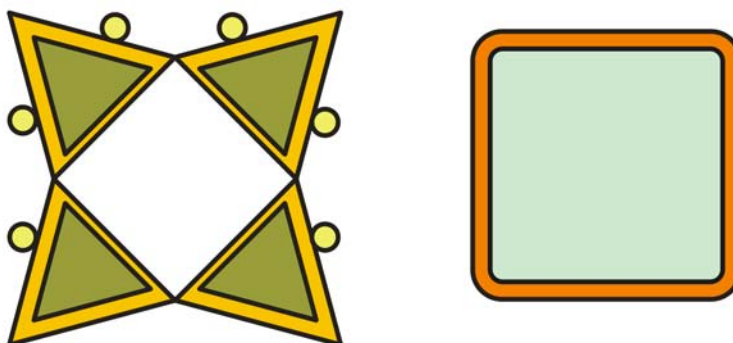
Vybarvení vnitřního čtverce

- 1 Vyberte menší čtverec pomocí nástroje **Výběr** .
- 2 Otevřete plovoucí nabídku **Výplň**  a klepněte na tlačítko **Dialogové okno barva výplně** .
- 3 Klepněte na kartu **Modely**.
- 4 V seznamu **Modely** vyberte položku **RGB**.
- 5 Do pole **R** zadejte hodnotu **229**.
- 6 Do pole **G** zadejte hodnotu **255**.
- 7 Do pole **B** zadejte hodnotu **229**.
- 8 Klepnutím na tlačítko **OK** vyplňte čtverec zadanou barvou.


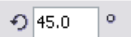


- 9 Do pole **Šířka obrysu** na panelu vlastností zadejte hodnotu **2,5** a stiskněte klávesu **Enter**. Čtverec tak získá silnější obrys.

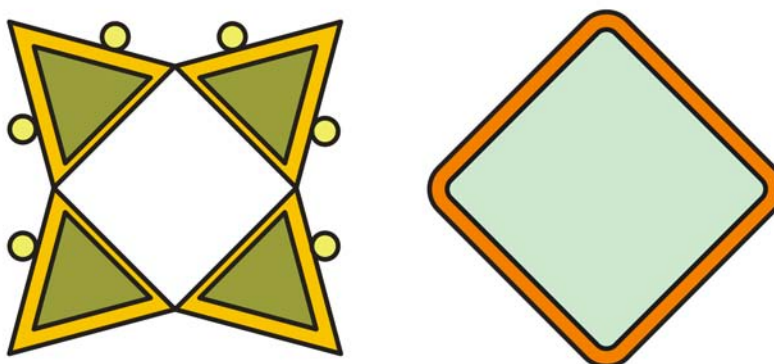
Kresba by měla vypadat takto:



Vytvoření kosočtverců otočením čtverců

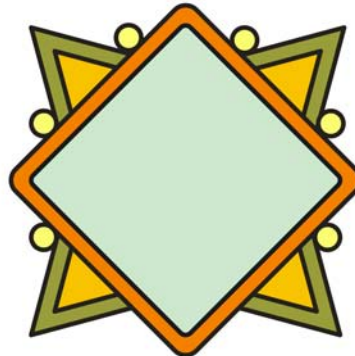
- 1 Vyberte menší čtverec pomocí nástroje **Výběr** .
- 2 Podržte klávesu **Shift** a klepněte na větší čtverec.
Nyní jsou vybrány oba čtverce.
- 3 Seskupte oba čtverce klepnutím na příkaz **Změnit ▶ Skupina**.
- 4 Do pole **Úhel otočení**  na panelu vlastností zadejte hodnotu **45** a stiskněte klávesu **Enter**.

Oba čtverce se pootočí a vytvoří kosočtverce. Kresba by měla vypadat takto:



- 5 Přetáhněte výsledný kosočtvercový tvar pomocí myši na pozadí loga.
Pokud je kosočtvercový tvar příliš velký nebo příliš malý, změňte jeho velikost tažením některého z rohových úchytů výběru.

Kresba by měla vypadat takto:



Přidání šálku s kávou a stínu

Nyní, po vytvoření kosočtverců, můžete do loga přidat šálek s kávou. Použijete obrázek šálku, který je již k dispozici jako soubor aplikace CorelDRAW (CDR). Abyste mohli obrázek šálku přidat, musíte importovat jeho soubor.

Aby byl šálek s kávou výraznější oproti ostatním prvkům loga, můžete do obrázku přidat jeho stín pomocí nástroje **Interaktivní stín**. Přítomnost stínu vyvolává dojem, že se šálek vznáší nad ostatními částmi loga, a obrázek tak dostává větší hloubku.

Importování obrázku šálku

- 1 Klepněte na příkaz **Soubor ▶ Importovat**.
- 2 Ze seznamu **Soubory typu** vyberte možnost **CDR - CorelDRAW**.
- 3 Zvolte složku **Program files\Coreel\CoreelDRAW Graphics Suite 13\Tutor Files**.
- 4 Vyberte název souboru **cup.cdr**.
- 5 Klepněte na příkaz **Importovat**.
- 6 Přesuňte ukazatel myši na prázdnou plochu stránky kresby a klepnutím na ni umístěte grafiku s obrázkem šálku.
- 7 Tažením pomocí myši umístěte grafiku s obrázkem šálku na střed kosočtvercového tvaru.
Pokud je grafika příliš velká nebo příliš malá, změňte její velikost tažením některého z úchytů výběru.

Kresba by měla vypadat takto:



Přidání stínu šálku s kávou

- 1 Otevřete plovoucí nabídku **Interaktivní nástroje**  a klepněte na nástroj **Interaktivní stín** .
- 2 Klepněte na grafiku s obrázkem šálku.
- 3 Táhněte myší směrem doleva a dolů od středu grafiky s obrázkem šálku, dokud nedosáhnete požadované velikosti stínu.

Nastavení velikosti stínu si můžete usnadnit použitím vyšší úrovně zvětšení.

Kresba by měla vypadat takto:



Přidání podkladu pro nápis

Nyní, když jste přidali šálek s kávou a stín, můžete do loga doplnit podklad nápisu. Podobně jako obrázek šálku, také podklad nápisu je již k dispozici jako soubor aplikace CorelDRAW (CDR). Abyste do loga mohli přidat podklad nápisu, musíte importovat soubor s příslušným obrázkem.

Importování podkladu nápisu

- 1 Klepněte na příkaz **Soubor ▶ Importovat**.
- 2 Ze seznamu **Soubory typu** vyberte možnost **CDR - CorelDRAW**.





- 3 Zvolte složku **Program files\Corel\CorelDraw Graphics Suite 13\Tutor Files**.
- 4 Vyberte název souboru **banner.cdr**.
- 5 Klepněte na příkaz **Importovat**.
- 6 Přesuňte ukazatel myši na prázdnou plochu stránky kresby a klepnutím na ni umístěte grafiku s obrázkem podkladu nápisu.
- 7 Tažením myši přesuňte grafiku s podkladem nápisu pod grafiku s obrázkem šálku.
Pokud je grafika příliš velká nebo příliš malá, změňte její velikost tažením některého z úchytů výběru.
Kresba by měla vypadat takto:



Přidání textu do loga

Všechny grafické prvky loga jsou nyní na svých místech. Chybí už jen text. K zakřivení textu podle podkladu nápisu můžete použít nástroj **Křivka se třemi body**, kterým na podkladu vytvoříte zakřivenou osnovu a poté na tuto osnovu přidáte text pomocí nástroje **Text**.




Vytvoření zakřivené osnovy

- 1 Otevřete plovoucí nabídku **Křivka**  a klepněte na nástroj **Křivka se třemi body** .
- 2 Klepněte na konec čárky na levém okraji podkladu pro nápis a táhněte myší na konec čárky na pravém okraji podkladu.
- 3 Posuňte ukazatel myši dolů a doleva. Když zobrazený náhled čáry vytvoří požadovanou zakřivenou osnovu přetínající svislou osu podkladu, umístěte čáru klepnutím myši:





Přidání textu do osnovy

- 1 Klepněte na **nástroj Text** .
- 2 Ukažte na osnovu, kterou jste vytvořili v předchozím postupu. Jakmile ukazatel změni tvar na písmeno A ležící na křivce , klepněte na osnovu.
- 3 Ze seznamu **Seznam písem** na panelu vlastností vyberte možnost **Kabel Bk BT** a stiskněte klávesu **Enter**.
Pokud není písmo **Kabel Bk BT** nainstalováno, můžete je nainstalovat nebo vybrat jiné bezpatkové písmo.
- 4 Ze seznamu **Velikost písma** na panelu vlastností vyberte možnost **14**.
- 5 Zadejte text **Kavárna**.
Text by měl sledovat linii zakřivené osnovy.
- 6 Klepněte na nástroj **Výběr**  a vyberte osnovu.
- 7 Klepnutím pravým tlačítkem na políčko **Bez barvy** změňte osnovu na neviditelnou.
- 8 Pomocí úchytu ve tvaru kosočtverce přetáhněte text tak, aby byl symetrický podle svislé osy podkladu.
Kresba by měla vypadat takto:



Uložení práce

Nyní, když jste dokončili vytváření loga, můžete je uložit do souboru pro pozdější použití.

Uložení loga

- 1 Klepněte na příkaz **Soubor ▶ Uložit**.
- 2 V seznamu **Uložit do** vyberte jednotku a složku, do které chcete soubor uložit.
- 3 Do pole **Název souboru** zadejte text **logo_kavárny.cdr**.
- 4 Klepněte na tlačítko **Uložit**.



Další postup ...

S aplikací CorelDRAW můžete začít pracovat sami nebo můžete využít dalších kurzů CorelTUTOR™.

Další informace o tématech a nástrojích popsaných v tomto kurzu naleznete v nápovědě. Chcete-li zobrazit nápovědu aplikace CorelDRAW, klepněte na příkaz **Nápověda ▶ Témata nápovědy**.